

## 2 ZRCALJENJE ČEZ PREMICO

Izvedel boš:

- kako poljuben lik prezrcalimo čez premico,
- kakšne lastnosti ima zrcaljenje čez premico,
- kaj je osna simetrija.

Učenci so morali narisati sliko s tušem. Špeli se je pri tem polil tuš in na sliki je nastala packa. List je prepognila na pol in ga vrgla v koš. Tam ga je našel Rok, ki se je čudil, kakšno lepo sliko je naredila Špela. Packa se je namreč razmazala na drugo polovico lista in ustvarila zanimivo sliko iz dveh povsem enakih polovic.



**RAZMISLI** Kakšna podoba je nastala na listu?

1. **Si prebral/a UVODNO ZGODBO v U str. 90?**
2. V zvezek napiši **naslov in datum**.



## 4.2 ZRCALJENJE ČEZ PREMICO

1. **Vzemi list papirja, ki je približno tako velik kot okvir spodaj in ga na enem koncu prilepi v okvir.**
  1. korak: prepogni ga na pol
  2. korak: po pregibu nariši premico in jo označi s  $p$
  3. korak: na en konec kapni kapljo črnila
  4. korak: na tisti strani, kamor si kapnil packo, si izberi poljubno točko  $A$  (lažje ti bo, če boš izbral točko z roba slike),
  5. korak: ugotovi, kje bi to točko videl na drugi strani premice  $p$ , in jo označi z  $A'$ ,
  6. korak: poveži točki  $A$  in  $A'$ .



- Ne **prilepiš** v okvir ampak **v zvezek**.

- Svoje ugotovitve in opažanja **zapiši v zvezek.**

b) Kaj si ugotovil? \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

c) Če si bil natančen, je daljica  $AA'$  pravokotna na premico  $p$ . Točko, kjer daljica  $AA'$  seka premico  $p$ , označi z  $N$  (nožišče). Primerjaj razdalji  $|NA'|$  in  $|NA|$ . Kaj opaziš?

\_\_\_\_\_

- 2 Izmisli si svoj vzorec za posteljno pregrinjalo, ki naj bo simetričen glede na premico, in ga nariši.



- Vzorec **nariši v zvezek.**